



Datenblatt MuulWurf - pro Anlage

Anzahl	Material	Anzahl	Personen
1	Abwurflinie (1.5m breit)	1	Anlagechef (Veranstalter)
1	Zielbrett 1x1m mit 5 Löchern (2xø25, 2xø20, 1xø15)	1	Kampfrichter
4	Tennisbälle	1	Schreiber

1. Einwerfen

Das Einwerfen erfolgt nur in den Wettkampfpausen. Sobald der Wettkampf begonnen hat, dürfen die Teilnehmer die Anlagen nur noch zur Ausführung von Wettkampfvorsuchen betreten. Die Tennisbälle müssen zum Abwurfplatz zurückgetragen werden, sie dürfen nicht zurückgeworfen werden.

2. Geräte

Die Geräte werden vom Organisator zur Verfügung gestellt. Beim Verwenden eigener Geräte sind bereits erzielte Resultate ungültig.

3. Reihenfolge

Die Teilnehmer führen ihre Versuche in der auf dem Wettkampfbrett festgehaltenen Reihenfolge durch (Reihenfolge der Namen oder Startnummern).

4. Wurfvorbereitung

Vorausgesetzt, dass während des begonnenen Versuches kein Regelverstoss begangen wurde, darf der Wettkämpfer einen Versuch unterbrechen, das Gerät niederlegen (innerhalb oder ausserhalb des Wurfanlaufes) und muss den Wurfanlauf verlassen. Die Wiederaufnahme des Versuches muss in der ihm maximal zur Verfügung stehenden Zeit erfolgen. Zeit pro Versuch max. 1 Min.

5. Versuche

Jedem Wettkämpfer stehen vier Versuche zu. Die vier Versuche werden direkt hintereinander ausgeführt.

6. Wurffreigabe

Der Kampfrichter muss dem Wettkämpfer anzeigen, dass alles für seinen Versuch bereit ist (Aufruf, Flagge, Handzeichen, etc.).

7. Wettkampfverzögerung

Einem Teilnehmer, der ohne berechtigten Grund seinen Wettkampf verzögert, kann dies nach vorheriger Verwarnung als Fehlversuch angerechnet werden. Die Entscheidung über diese Massnahme obliegt dem Kampfgericht.

8. Sektor

Alle Würfe sind nur dann gültig, wenn der Tennisball über die Abwurflinie gekommen ist.

9. Wertung der Würfe

Punkte	Position
50	Loch mit ø15cm
30	Loch mit ø20cm
20	Loch mit ø25cm
10	Auf dem Brett
5	Nicht auf dem Brett

10. Wurf-Art

Der Ball muss so geworfen bzw. gerollt werden, dass er mindestens einmal vor dem Brett den Boden berührt hat. Das Brett liegt flach am Boden und hat kein Gefälle.



11. Fehlversuche

Als Fehlversuch gilt, wenn der Wettkämpfer den Tennisball direkt auf das Brett geworfen hat oder mit dem Fuss die Abwurfline berührt bzw. diese übertreten hat.

12. Zählweise

Jeder Wurf zählt, alle vier Würfe werden zur Gesamtsumme zusammengezählt.

13. Skizze

